

The background of the cover features a dynamic scene with Jedi Master Mace Windu on the left, holding a blue lightsaber and a blaster. On the right, Anakin Skywalker is shown in a similar pose. In the center, two Clone Troopers are visible, one holding a blaster. The background is a fiery orange and red, suggesting a battle scene.

STAR WARS.
— THE —
**CLONE
WARS**TM
REPUBLIC HEROESTM
INSTRUCTION MANUAL

12+

www.pegi.info

 WARNING: PHOTSENSITIVITY / EPILEPSY / SEIZURES

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing.

IMMEDIATELY DISCONTINUE use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness • disorientation • altered vision • seizures • eye or muscle twitches
- any involuntary movement or convulsion • loss of awareness

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure

- Use in a well-lit area and keep a safe distance from the screen.
- Avoid prolonged use of the PSP® system. Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

Do not use while driving or walking. Do not use in airplanes or medical facilities where use is prohibited or restricted. Set the PSP® system's wireless network feature to off when using the PSP® system on trains or in other crowded locations. If used near persons with pacemakers, the signal from the PSP® system's wireless network feature could interfere with the proper operation of the pacemaker.

STAR WARS™ THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

TABLE OF CONTENTS

WARNING 2

GETTING STARTED 4

CONTROLS 5

LIBERATION ON RYLOTH 9

MAIN MENU 10

ON-SCREEN INFORMATION 11

JEDI 12

CLONES 15

REWARDS 17

SHOP 17

SAVING YOUR GAME 17

HOW TO CONTACT LUCASARTS 18

GETTING STARTED

SETTING UP YOUR PSP® (PLAYSTATION® PORTABLE) SYSTEM

For more information on setting up your PSP®, refer to the instructions in the manual supplied with the PSP system. For more information on getting started, refer to your PSP system manual, or visit the website:

www.us.playstation.com/Support/PSP/GettingStarted/default.html

Right side view



Front view



STAR WARS™ THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

BASIC CONTROLS PSP

L button

UP

LEFT

DOWN

RIGHT

Analog stick



R button

△ button

○ button

□ button

X button

O button

START button

SELECT button

STAR WARS™ THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

BASIC CONTROLS PSPgo

L button

R button

RIGHT

UP

LEFT

DOWN

Analog
stick

Ⓢ button

Ⓢ button

Ⓢ button

Ⓢ button

SELECT button

START button



CONTROLS

Jedi

Move Jedi	Analog stick
Lightsaber	Ⓢ button
Interact	Ⓢ button
Jump	ⓧ button
Double Jump	ⓧ button, then ⓧ button while in the air

Force Use/ Force Interact	Ⓢ button
Block	Ⓛ button
Lightsaber Throw	Hold Ⓛ button, then Ⓢ button
Slide	Analog stick to run + Ⓛ button
Slash Attack	Analog stick to run, then ⓧ button + Ⓢ button

STARWARS™ THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

CONTROLS CONTINUED

Clones

Move Clone	Analog stick
Target/Fire Weapon	 button
Melee	 button
Vault	Analog stick +  button
Fire Grenade	 button, aim, then release
Fire Rockets	 button, aim, then press  button
Jetpack/Hover (if available)	 button
Crouch	Hold  button
Use Computer Panels	 button

Universal Controls

Pause/ In-game options	 button
Highlight menu option	Analog stick or directional buttons
Accept	 button (in Menu Screen)
Go Back/Cancel	 button (in Menu Screen)

LIBERATION ON RYLOTH

The Clone Wars rage on!

As a sign of good faith toward the Republic, crime lord Jabba the Hutt agrees to share information about Separatist smuggling activity in his territory with the Jedi. Rumors of war spread everywhere, and Obi-Wan Kenobi sets out for Naboo to discuss reports of enemy activity in the system with Senator Padmé Amidala.

Meanwhile, Anakin Skywalker and his Padawan, Ahsoka Tano, take charge of the operation to rid the recently liberated planet Ryloth of the remaining Droid Army presence....

STARWARS™ THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

MAIN MENU

Press the START button at the Title Screen to access the Main Menu. Inside, there are four selectable options: New Game, Load, Options, and Credits. Continue and Replay will be added to the Main Menu once you start your game or load a pre-existing game.

New Game

Start a new game.

Load

Load a previously saved game.

Options

Adjust Sound Options, turn Subtitles on or off, and turn Autosave on or off.

Continue

Continue your saved progress through the game.

Replay

Revisit any mission you've played, where you can continue to collect remaining artifacts. In addition, you can play with any upgrades or abilities you've purchased from the Shop (located in the Pause menu).

ON-SCREEN INFORMATION

Character Icon

Your character's face appears at the top of the screen. Player 1 appears in the upper left and your AI companion appears in the upper right.

Shield

Displayed as eight blue wedges next to your character icon. The Shield is depleted when your character takes damage, and refills if you haven't been hit for a short time. If you run out of

shield, your character icon will flash red, and you can only take a few more hits before you collapse.

Combo Counter (as Jedi Only)

The yellow meter located immediately beneath the shield. When your character deals damage, the combo meter will gradually fill up. When it fills, it increases your point multiplier for each droid you defeat. A full combo counter also allows you to perform some special moves.

JEDI

Walking and Running

Use the analog stick to move your Jedi through the environment. Press the stick lightly to walk in a desired direction. Push the stick all the way to run.

Jumping and Double-Jumping

Press the  button to make your Jedi jump. You can direct your jumps with the analog stick. Press the  button a second time when jumping to perform a double jump. Double jumping makes it easier to cross wide gaps or land precisely on narrow platforms or beams.

Lightsaber Attacks

Press the  button for a quick attack. Press the  button several times to string together multiple combo attacks. Some attacks are automatically upgraded when your combo bar is full.

Ledge Grab and Shimmy

Run off edges to automatically flip around and grab the edge. You can shimmy along some edges by pressing left or right on the analog stick. Press the analog stick forward or press the jump button to jump back up. Pull back on the analog stick when you press jump to jump back off the ledge.

JEDI CONTINUED

Wall Jump, Wall Stab, and Super Jump

Jedi can use their acrobatic skills to jump off walls. If they are between two walls, they can repeatedly jump back and forth between two walls to gain extra height. If a Jedi jumps towards a wall and doesn't jump, they will stab the wall with the lightsaber to slowly slide down the wall. Press the  button after jumping off a wall to perform a Super Jump, and press  button to make the Jedi slam into the ground and deal damage to all enemies nearby.

Droid-Jak

Jedi can control droids for a short time by landing on top of them. First approach a droid, and jump towards it. While in the air, tap the  button a second time to double jump and land on top of the droid. You can upgrade your Droid-Jak moves from the Shop in the Pause Menu.

STAR WARS™ THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

JEDI CONTINUED

Force Moves

Press  button for a quick push that stuns enemy droids, hold down  button to build up the Force and release to blast back waves of droids. You can also use the Force to open doors, charge up generators, and solve other puzzles.

Power Ups

Power ups are scattered about your environment - Discover them all for extra abilities, though they'll only last a short time.

INVINCIBILITY (White) - Prevents you from taking any damage. Clones can use this too.

DOUBLE DAMAGE (Red) - Deal twice as much damage as normal with your attacks. Clones can use this too.

COMBO (Yellow) - Keeps your combo bar full, unlocking more powerful attacks.

FORCE BLAST (Dark Blue) - Increases the power and radius of your Force Push.

POINTS MULTIPLIER (Light Blue) - Increases the number of points you acquire.

CLONES

Walking and Running

Use the analog stick to move your Clone through the environment. Press the stick lightly to walk in a desired direction. Push the stick all the way to run.

Combat

Hold the  button to fire the clone's primary rifle or pistol. Use the analog stick to aim and strafe from side to side. To use grenades, hold the  button, use the analog stick to aim the reticule, then release to fire. To use the Rocket

Launcher, hold the  button, use the analog stick to aim the reticule, then press the  button to fire while still holding the  button. To attack droids with your melee attack, press the  button.

Vaulting and Crouching

To jump over a low wall or on to a box, move against it and press the  button. To crouch behind a wall, stand next to it and hold the  button.

CLONES CONTINUED

Jetpacks

Clones use jetpacks to fly across large gaps or get to high areas. If your Clone has a jetpack, press and hold the  button to hover for a short time.

Hacking Computer Consoles

Clones can hack into computer consoles. Stand next to them and press the  button. The console interface will appear. Use the analog stick to rotate the selected ring and change your selection with  or  buttons. Continue to line up the green sections to transfer power to the locking mechanism.

Alternate Weapons

Clones start with standard issue EMP grenades to stun droids, but other weapons are available to the prepared trooper.

Thermal Detonator – This compact and powerful grenade can deal lethal damage to a group of droids, or be used to bypass blocked pathways.

Merr-Sonn RPS-6 Rocket Launcher – This shoulder weapon fires a powerful rocket that can take out droids, vehicles, and buildings.

REWARDS

Force Crystals

Destroy these Force Crystals to receive a large point reward. Points can be used to unlock upgrades in the Shop.

SHOP

Access the Shop from the Pause Menu to purchase a variety of combat upgrades and cheats. Some items have to be selected again after purchase, to actually equip them.

SAVING YOUR GAME

Star Wars® The Clone Wars™: Republic Heroes™ has an auto-save feature that will automatically save your game at the end of each mission. You will also have the ability to manually save the game from the Pause Menu if autosave is turned off.

HOW TO CONTACT LUCASARTS

Where to Find Us Online

Visit the LucasArts Web site at www.lucasarts.com. From there you can access the Support area where you will have the option to receive online technical support through Yoda's Help Desk, browse technical documents, or leave a message for an online representative.

Yoda's Help Desk

We are proud to feature Yoda's Help Desk, an interactive knowledge base, which is available in the Support section of the LucasArts Web site at <http://support.lucasarts.com>. Yoda's Help Desk offers solutions to technical issues based on information you provide. Visitors to Yoda's Help Desk will be able to receive technical support 24 hours a day, seven days a week. If Yoda's Help Desk is unable to provide you with a solution to your problem, you will be given the option to submit an e-mail message to an online representative.

STARWARS® THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

HOW TO CONTACT LUCASARTS CONTINUED

Product Support Mailing Address
LucasArts P.O. Box 29908, San
Francisco, CA 94129
ATTN: Product Support

LucasArts Company Store Visit our
secure online store at
<http://store.lucasarts.com>.
The Company Store offers a complete
selection of LucasArts games, hint
books and logo gear.

You can also reach us by mail at:

Lucasfilm - LucasArts Store
Product Order: P.O. Box 29901
San Francisco, CA 94129

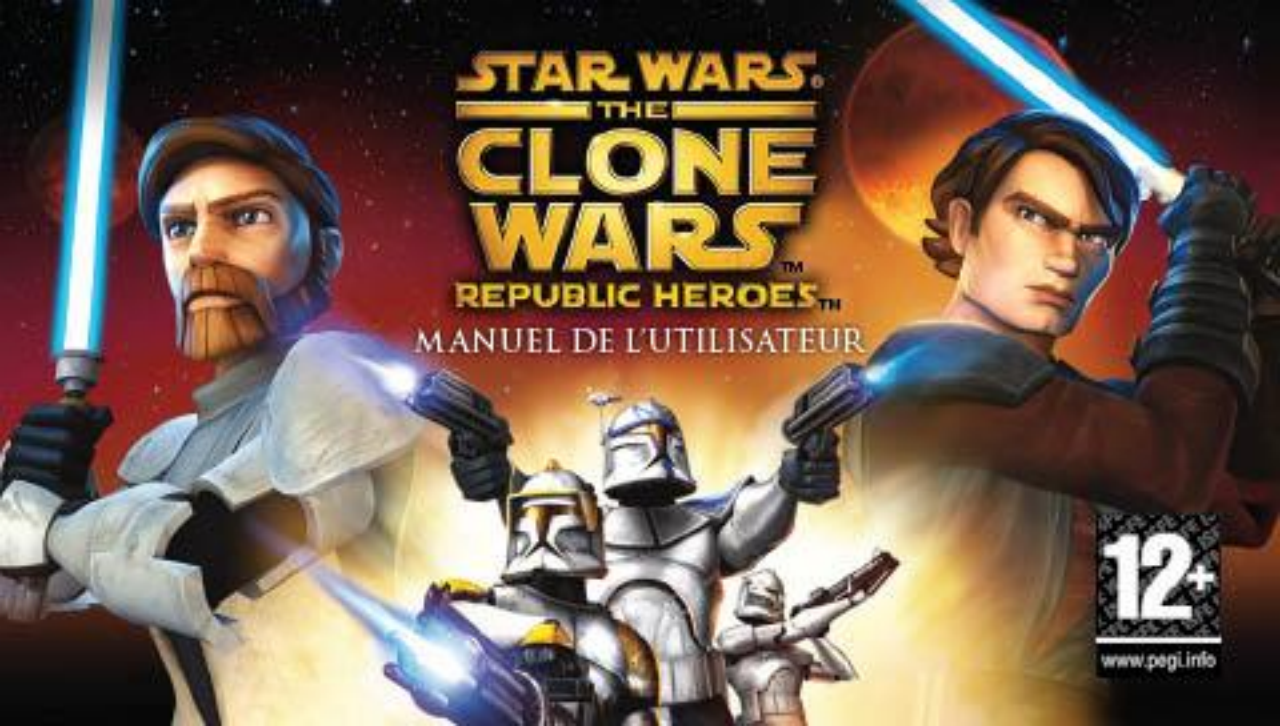
Lucasfilm Ltd.
Attn: RETURNS
20100 S. Vermont Ave.
Torrance, CA 90502-1475

STAR WARS™ THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

For more information on this game
and to download the full user manual,
please visit

www.LucasArts.com



The background of the cover features a dramatic scene with Jedi Master Mace Windu on the left and Anakin Skywalker on the right, both holding their blue lightsabers. In the center, two Clone Troopers are visible, one of whom is firing a blaster. The setting is a dark space with a large, glowing orange planet in the background.

STAR WARS. THE CLONE WARS™

REPUBLIC HEROES™

MANUEL DE L'UTILISATEUR

12+

www.pegi.info

TABLE DES MATIÈRES

CONFIGURATION DU SYSTÈME

PSP™ (PLAYSTATION® PORTABLE) 3

CONFIGURATION DU SYSTÈME

PSPGO (PLAYSTATION® GO) 4

COMMANDES 5

LIBÉRATION SUR RYLOTH 7

MENU PRINCIPAL 8

INFORMATIONS À L'ÉCRAN 9

JEDI 10

CLONES 14

RÉCOMPENSES 16

BOUTIQUE 16

SAUVEGARDER LA PARTIE 17

COMMENT CONTACTER LUCASARTS 18

STAR WARS™ THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

CONFIGURATION DU SYSTÈME PSP™ (PLAYSTATION®PORTABLE)

Touche L

HAUT

GAUCHE

BAS

DROIT

Pad
analogique



Touche R

Touche ▲

Touche ◀

Touche ●

Touche ○

Touche START
(mise en marche)

Touche SELECT
(sélection)

STAR WARS™ THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

CONFIGURATION DU SYSTÈME PSPGO (PLAYSTATION®GO)

Touche L

Touche R

DROIT

HAUT

GAUCHE

BAS

Pad
analogique

Touche ○

Touche △

Touche □

Touche ×

Touche START
(mise en marche)

Touche SELECT
(sélection)



STAR WARS THE CLONE WARS: REPUBLIC HEROES™

COMMANDES

Jedi

Déplacer le Jedi	Pad analogique
Sabre laser	Touche 
Interaction	Touche 
Sauter	Touche 
Double saut	Touche  puis touche  une fois en l'air

Utiliser (Force)/ Interaction (Force)	Touche 
Bloquer	Touche 
Lancer de sabre	Maintenir la touche  enfoncée, puis touche 
Se laisser glisser	Touche 
Attaque puissante au sabre	Pad analogique pour courir, puis touches  + 

STAR WARS™ THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

Clones

Déplacer le Clone	Pad analogique
Viser/Tirer	Touche 
Attaque corps à corps	Touche 
Enjamber	Touche 
Lancer une grenade	Touche  , viser relâcher
Tirer une roquette	Touche  , viser, appuyer sur la touche 
Jetpack/Planer (si disponible)	Touche 
Se baisser	Maintenir la touche  enfoncée
Utiliser les panneaux d'ordinateur	Touche 

Commandes universelles

Pause/Options de jeu	Touche  (mise en marche)
Mettre une option en surbrillance	Pad analogique ou touches directionnelles
Accepter	Touche  (écran de menu)
Retour/Annuler	Touche  (écran de menu)

LIBERATION ON RYLOTH

La Guerre des Clones fait rage !

En gage de bonne foi envers la République, le seigneur du crime Jabba le Hutt communique aux Jedi des informations sur les activités de contrebande auxquelles se livrent les Séparatistes sur son territoire. Partout, on ne parle que de la guerre. Obi-Wan Kenobi se rend sur Naboo pour s'entretenir avec la sénatrice Padmé Amidala, à la suite de rapports signalant une présence ennemie dans ce système.

Pendant ce temps, Anakin Skywalker et sa Padawan, Ahsoka Tano, mènent une opération sur Ryloth, une planète récemment libérée. Leur objectif est d'éliminer les derniers éléments de l'armée de droïdes....

MENU PRINCIPAL

Quand l'écran de titre est affiché, appuyez sur la touche START pour accéder au Menu principal. Trois choix sont alors possibles: Nouvelle Partie, Charger et Options. Les options Continuer et Rejouer sont ajoutées au Menu principal quand vous démarrez une partie ou chargez une sauvegarde existante.

Nouvelle Partie

Permet de commencer une nouvelle partie.

Charger

Permet de charger une sauvegarde existante.

Options

Permet d'ajuster les options de jeu, les options sonores, et d'afficher/masquer les sous-titres.

Continuer

Quand vous avez sauvegardé une mission, vous pouvez reprendre la partie là où vous l'aviez laissée, dans n'importe quel mode pour un joueur.

Rejouer

Relancez n'importe quelle mission débloquée, et tentez de trouver les derniers artefacts. De plus, vous pourrez profiter de toutes les améliorations et de tout l'équipement achetés à la Boutique (accessible depuis le menu Pause).

INFORMATIONS À L'ÉCRAN

Icône de personnage

Le visage de votre personnage apparaît en haut de l'écran. Le joueur 1 est affiché en haut à gauche, votre partenaire I.A. en haut à droite.

Bouclier

Il est représenté par huit triangles arrondis de couleur bleue, qui entourent l'icône du personnage. Votre bouclier diminue quand votre personnage essuie des dommages, et augmente si vous n'avez pas été touché pendant un certain temps. Si vous n'avez plus de bouclier, l'icône de personnage se met à clignoter en rouge, et vous ne pourrez plus encaisser que quelques coups avant de mourir.

Barre de combo (Jedi uniquement)

Barre de couleur jaune, située immédiatement au-dessous du bouclier. Quand votre personnage inflige des dommages à ses ennemis, la barre de combo se remplit progressivement. Ce faisant, elle augmente votre multiplicateur de points pour chaque droite vaincu. Une barre de combo pleine vous permet également d'effectuer des coups spéciaux.



JEDI

Marcher et courir

Utilisez le pad analogique pour déplacer votre Jedi. Inclinez-le légèrement pour marcher dans la direction correspondante, et inclinez-le à fond pour courir.

Saut et double saut

Appuyez sur la touche  pour que votre Jedi saute. Utilisez le pad analogique pour diriger votre saut. Appuyez une nouvelle fois sur la touche  pendant un saut pour effectuer un double saut. Les doubles sauts permettent

de franchir de larges précipices ou de se recevoir sur les plateformes ou les poutres étroites avec plus de précision.

Attaques au sabre laser

Appuyez sur la touche  pour porter une attaque rapide. Appuyez plusieurs fois de suite sur la touche  pour porter plusieurs attaques successives. Certaines attaques sont automatiquement améliorées quand votre jauge de combo est pleine.

Se suspendre et se déplacer le long d'une corniche

Quand vous êtes sur une corniche, courez vers le rebord pour vous retourner automatiquement et vous agripper à ce rebord. Vous pouvez vous déplacer le long de certaines corniches en déplaçant le pad analogique vers la gauche ou vers la droite. Déplacez le pad analogique vers le haut ou appuyez sur la touche de Saut pour remonter. Déplacez le pad analogique vers le bas au moment où vous appuyez sur la touche de Saut pour vous laisser tomber.

Sauter de mur en mur, planter son sabre dans un mur et Super saut

Les Jedi peuvent exécuter des acrobaties pour sauter de mur en mur. S'ils se trouvent entre deux murs, ils peuvent sauter plusieurs fois de l'un à l'autre pour prendre de la hauteur. Quand un Jedi saute sur un mur et qu'il ne saute pas sur l'autre mur dans la foulée, il plante son sabre laser dans le mur pour se laisser glisser lentement vers le bas. Appuyez sur la touche  après avoir sauté d'un mur pour effectuer un Super saut, et appuyez sur la touche  pour que le Jedi frappe violemment le sol en

retombant, infligeant des dommages aux ennemis situés tout autour.

Contrôle de droïde

Les Jedi peuvent prendre le contrôle des droïdes pendant un court laps de temps en leur sautant dessus. Approchez-vous d'un droïde, et appuyez sur la touche  pour sauter vers lui. Une fois en l'air, appuyez une nouvelle fois sur la touche  pour effectuer un double saut et atterrir sur le droïde. Vous pouvez améliorer vos contrôles de droïdes en vous rendant dans la Boutique, accessible à partir du menu Pause.

Coups utilisant la Force

Appuyez sur la touche **A** pour repousser les droïdes et les étourdir. Maintenez la touche **A** enfoncée pour accumuler de la Force, et relâchez pour repousser les vagues de droïdes. Vous pouvez aussi utiliser la Force pour ouvrir des portes, charger des générateurs et résoudre des énigmes.

Bonus

Des bonus sont cachés un peu partout dans votre environnement. Trouvez-les tous pour bénéficier d'aptitudes supplémentaires, mais attention : celles-

ci ne dureront qu'un certain temps.

INVINCIBILITÉ (VIOLET) - Ce bonus vous immunise contre les dommages. Les Clones peuvent eux aussi les récupérer.

DOMMAGES DOUBLÉS (ROUGE) - Vos attaques infligent deux fois plus de dommages que la normale. Les Clones peuvent eux aussi les récupérer.

COMBO (JAUNE) - Maintient votre barre de combo à pleine charge, vous permettant de débloquer des attaques encore plus puissantes.

CHARGE DE FORCE (BLEU FONCÉ) -

Augmente la puissance et le rayon de la Projection de Force.

MULTIPLICATEUR DE POINTS (BLEU CIEL) - Augmente le nombre de points encaissés.

CLONES

Marcher et courir

Utilisez le pad analogique pour déplacer votre Clone. Inclinez-le légèrement pour marcher dans la direction correspondante, et inclinez-le à fond pour courir.

Combat

Maintenez la touche, enfoncée pour tirer avec l'arme principale (fusil ou pistolet) de votre Clone. Utilisez le pad analogique pour viser et pour vous déplacer latéralement. Pour utiliser vos grenades, maintenez la touche **R** enfoncée, utilisez le pad analogique pour viser avec le réticule, puis relâchez la touche **L** pour ouvrir le feu. Pour utiliser le lance-roquettes, maintenez la touche **L** enfoncée, utilisez le pad analogique pour viser avec le réticule, puis appuyez sur la touche **R** pour

tirer, tout en maintenant la touche **L**, enfoncée. Pour attaquer des droïdes en combat rapproché, appuyez sur la touche **B**.

Enjamber et se baisser

Pour enjamber un petit mur ou grimper sur une caisse, avancez et appuyez sur la touche **X**. Pour vous baisser derrière un mur, placez-vous près du mur et maintenez la touche **X** enfoncée.

Jetpacks

Les Clones utilisent des jetpacks pour franchir des précipices ou accéder à des zones situées en hauteur. Si votre

Clone dispose d'un jetpack, maintenez la touche **A** enfoncée pour planer pendant un court laps de temps.

Se connecter aux consoles

Les Clones peuvent se connecter aux consoles. Placez-vous près d'une console et appuyez sur la touche **B**. Quand l'interface de la console apparaît, utilisez le pad analogique pour faire pivoter l'anneau sélectionné. Modifiez votre sélection avec la touche **X** ou **B**. Continuez d'aligner les sections vertes pour transférer l'énergie aux mécanismes de verrouillage.

Armes secondaires

Les Clones commencent la partie avec des grenades IEM standard permettant de paralyser les droïdes, mais d'autres armes sont disponibles pour les soldats plus aguerris.

Détonateur thermique – Cette grenade compacte et puissante peut infliger des dommages létaux à un groupe de droïde, ou dégager des passages bloqués.

Lance-roquettes Merr-Sonn RPS-6 – Cette arme portée sur l'épaule tire une roquette puissante pouvant détruire

des droïdes, des véhicules et des bâtiments.

RÉCOMPENSES

Cristaux de Force

Détruisez les cristaux de Force pour obtenir un important bonus de points. Ces points pourront être utilisés pour débloquent des masques et des améliorations dans la Boutique.

BOUTIQUE

La Boutique est accessible depuis le menu Pause. Vous pourrez vous y

STAR WARS™ THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

procurer de nouvelles tenues costumes, des améliorations de combat et des codes de triche. Quand vous achetez certains objets, vous devez les sélectionner à nouveau pour vous en équiper.

SAUVEGARDER LA PARTIE

Star Wars™ The Clone Wars™ : Les héros de la République™ utilise une fonction d'Auto-sauvegarde qui enregistre votre progression à la fin de chaque mission.



COMMENT CONTACTER LUCASARTS

Contactez-nous en ligne

Consultez le site Web de LucasArts à l'adresse www.lucasarts.com pour accéder à la page du Support technique et bénéficier d'une assistance grâce au Yoda's Help Desk. Vous aurez également la possibilité de parcourir notre documentation technique et d'envoyer un message à l'un de nos conseillers.

Yoda's Help Desk

Nous sommes heureux de mettre à votre disposition le Yoda's Desk Help, une base de connaissances interactive accessible depuis la page Web du Support technique de LucasArts, à l'adresse <http://support.lucasarts.com>. Yoda's Help Desk propose des solutions à de nombreux problèmes techniques sur la base des informations fournies par les utilisateurs. Les visiteurs du Yoda's Help Desk bénéficient d'un support technique disponible 24 heures sur 24 et 7 jours sur 7. Si vous ne trouvez pas une solution à votre problème grâce aux informations du Yoda's Help Desk,

STAR WARS™ THE CLONE WARS™ REPUBLIC HEROES™

vous aurez la possibilité de nous faire parvenir un courrier électronique.

Adresse postale du Support technique
LucasArts
P.O. Box 29908
San Francisco, CA 94129
ATTN: Product Support

LucasArts Company Store
Visitez notre boutique en ligne sécurisée
à l'adresse <http://store.lucasarts.com>.
Vous y trouverez une sélection de
jeux LucasArts, des livres d'astuces
et des vêtements.

Vous pouvez aussi nous joindre
par courrier :

Lucasfilm - LucasArts Store
Product Order
P.O. Box 29901
San Francisco, CA 94129

Lucasfilm Ltd.
Attn: RETURNS
20100 S. Vermont Ave.
Torrance, CA 90502-1475

The background of the cover features a dramatic scene with Jedi Master Mace Windu on the left and Anakin Skywalker on the right, both holding blue lightsabers. In the center, Clone Troopers are engaged in combat, with one in the foreground firing a blaster. The setting is a fiery, orange-hued planet with a large red sun in the sky.

STAR WARS.
THE
**CLONE
WARS**TM
REPUBLIC HEROESTM

MANUAL DE INSTRUCCIONES

12+

www.pegi.info

STAR WARS™ THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

TABLA DE CONTENIDOS

CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA PSP™

(PLAYSTATION® PORTABLE) 3

CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA

PSPGO(PLAYSTATION® GO) 4

CONTROLES 5

LIBERACIÓN EN RYLOTH 7

MENÚ PRINCIPAL 8

INFORMACIÓN EN PANTALLA 9

JEDI 10

CLONES 13

RECOMPENSAS 15

TIENDA 15

GUARDAR LA PARTIDA 16

CÓMO CONTACTAR CON LUCASARTS 17

STAR WARS™ THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA PSP™ (PLAYSTATION®PORTABLE)

Botón L

ARRIBA

IZQUIERDO

ABAJO

DERECHO

Pad
analógico



Botón R

Botón △

Botón ○

Botón ×

Botón □

Botón ⑤

Botón START (inicio)

Botón SELECT (selección)

STAR WARS™ THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

Configuración del sistema PSPgo (PlayStation®Go)

Botón L

Botón R

DERECHO

ARRIBA

IZQUIERDO

ABAJO

Pad
analógico

Botón ○

Botón △

Botón □

Botón ×

Botón SELECT
(Inicio)

Botón START
(selección)



CONTROLES

Jedi

Mover al jedi	pad analógico
Sable láser	botón 
Interactuar	botón 
Saltar	botón 
Salto doble	botón  y luego botón  mientras estás en el aire

Usar la Fuerza/
Interactuar con
la Fuerza

botón 

Bloquear

botón 

Lanzamiento
de sable láser

mantén el botón
 y luego pulsa
el botón 

Deslizarse
Estocada

botón 
pad analógico para
correr y luego
botón  + botón 

STAR WARS™ THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

Clones

Mover al clon	pad analógico
Apuntar/Disparar arma	botón 
Cuerpo a cuerpo	botón 
Saltar	botón 
Disparar granada	botón  apunta y luego suéltalo
Disparar cohetes	botón  apunta y luego pulsa el botón 
Mochila cohete/Flotar (si está disponible)	botón 
Agacharse	mantén el botón 
Usar paneles informáticos	botón 

Controles universales

Pausa/ Opciones del juego	botón 
Destacar opción del menú	pad analógico o botones de dirección
Aceptar	botón  (en la pantalla del menú)
Go Back/Cancel	botón  (en la pantalla del menú)

LIBERACIÓN EN RYLOTH

¡Las Guerras Clon se recrudecen!

Como muestra de buena fe hacia la República, el señor del crimen acepta informar a los Jedi de las actividades de contrabando de los separatistas. Los rumores de la guerra se propagan por doquier y Obi-Wan Kenobi parte hacia Naboo para analizar los informes sobre la actividad enemiga en el sistema con la senadora Padmé Amidala.

Mientras tanto, Anakin Skywalker y su padawan, Ahsoka Tano, se ponen al frente de la para librar a Ryloth, el planeta recién liberado, de la presencia de los supervivientes del ejército droide...

MENÚ PRINCIPAL

Pulsa el botón START en la pantalla principal para acceder al menú principal. A continuación, verás tres alternativas: Nueva partida, Cargar y Opciones. Continuar y Repetir se añadirán al menú principal cuando inicies o cargues una partida.

Nueva partida

Inicia una nueva partida.

Cargar

Carga una partida guardada.

Opciones

Ajusta las opciones del juego, las opciones de sonido o configura los subtítulos.

Continuar

Continúa desde el punto que hayas guardado en el modo individual.

Repetir

Repite una misión que hayas jugado para hacerte con los artefactos restantes. Además, puedes jugar con las mejoras o artículos de equipo que hayas adquirido en la tienda (que encontrarás en el menú de pausa).

INFORMACIÓN EN PANTALLA

Icono del personaje

el rostro del personaje aparece en la parte superior de la pantalla. El jugador 1 aparece en la esquina superior izquierda y tu compañero de la IA, en la superior derecha.

Escudo

aparece en forma de ocho sectores azules circulares cerca del icono del personaje. El escudo se va mermando cuando el personaje sufre daños y se rellena si llevas un tiempo sin que

te alcancen. Si te quedas sin escudo, el icono de tu personaje se coloreará de rojo y parpadeará, y solo podrás aguantar unos pocos impactos más sin derrumbarte.

Indicador de combos (solo como jedi)

el indicador amarillo situado debajo del escudo. Cuando tu personaje cause daño el indicador de combos se irá llenando poco a poco. Cuando esté lleno, aumentará el multiplicador de puntos de cada droide que derrotes. Si el indicador de combos se llena, podrás realizar movimientos especiales.



JEDI

Caminar y correr

Usa el pad analógico para mover al jedi por su entorno. Mueve levemente el pad analógico para que camine hacia donde quieras. Mueve firmemente el pad analógico para que corra.

Salto y saltos dobles

Pulsa el botón  para que el jedi salte. Puedes dirigir los saltos con el pad analógico. Pulsa el botón  por segunda vez durante un salto para realizar un salto doble. Con los saltos dobles es más fácil franquear huecos

amplios o aterrizar con precisión en vigas o plataformas estrechas.

Ataques con el sable láser

Pulsa el botón  para lanzar un ataque rápido. Pulsa el botón  varias veces para encadenar combos. Algunos ataques se mejoran automáticamente si la barra de combos está llena.

Agarrarse a los salientes y moverse por ellos

Corre hasta llegar a un saliente para darte la vuelta automáticamente y agarrarte al borde. Para moverte por ellos, mueve hacia la izquierda o hacia la derecha el pad analógico. Pulsa el

pad analógico hacia delante o pulsa el botón de salto para volver a subirte de un salto. Mueve el pad analógico hacia atrás cuando pulses el botón de salto para soltarte del saliente.

Saltar por las paredes, atravesar las paredes y supersalto

Los Jedi pueden emplear sus habilidades acrobáticas para saltar apoyándose en las paredes. Si están entre dos paredes, pueden saltar de una a otra para llegar más alto. Si un Jedi salta hacia una pared y no repite el salto, la atravesará con el sable láser para

bajar deslizándose poco a poco. Pulsa el botón  después de saltar apoyándote en una pared para realizar un supersalto, y pulsa el botón  para hacer que el Jedi golpee el suelo y cause daño a todos los enemigos cercanos.

Controlar droides

Los Jedi pueden controlar droides durante unos instantes si aterrizan encima de ellos. En primer lugar, acércate a un droide y salta hacia él. En el aire, pulsa el botón  por segunda vez para realizar un salto doble y

STAR WARS™ THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

aterrizza encima del droide. Puedes mejorar los controles de droides en la tienda del menú de pausa.

Movimientos de la Fuerza

Pulsa el botón  para dar un empujón que aturda a los droides. Mantén el botón  para acumular Fuerza y suéltalo para rechazar oleadas enteras de droides. También puedes usar la Fuerza para abrir puertas, cargar generadores y resolver acertijos.

Mejoras

Hay mejoras dispersas a tu alrededor. Si las descubres, te proporcionarán

habilidades adicionales, aunque duran poco.

INVENCIBILIDAD (PÚRPURA) - Impide que sufras daño alguno. También le sirve a los clones.

DAÑO DOBLE (ROJA) - Causa el doble de daño con tus ataques. También les sirve a los clones.

COMBO (AMARILLA) - Mantiene llena la barra de combos y desbloquea ataques más potentes.

DESCARGA DE FUERZA (AZUL OSCURA). -

Aumenta la potencia y el alcance del Empujón con la Fuerza.

MULTIPLICADOR DE PUNTOS (AZUL CLARA) - Aumenta la cantidad de puntos conseguidos.

CLONES

Caminar y correr

Usa el pad analógico para mover al clon por su entorno. Mueve levemente el pad analógico para que camine hacia donde

quieras. Mueve firmemente el pad analógico para que corra.

COMBATE

Mantén el botón **R** para disparar el fusil o la pistola principal del clon. Usa el pad analógico para apuntar y desplazarte de lado a lado. Para usar granadas, mantén el botón **L**, usa el pad analógico para apuntar y suéltalo para disparar. Para usar el lanzacohetes, mantén el botón **L**, usa el pad analógico para apuntar y luego pulsa el botón **R** para disparar

mientras mantienes el botón **L**. Para atacar a los droides en combate cuerpo a cuerpo, pulsa el botón **Ⓢ**.

Saltar y agacharse

Para saltar por encima de una pared baja o subirte a una caja, ponte contra ella y pulsa el botón **Ⓢ**. Para agacharte detrás de una pared, colócate al lado y mantén pulsado el botón **Ⓢ**.

Mochilas cohete

Los clones usan mochilas cohete para franquear los huecos o subir a zonas elevadas. Si tu clon dispone de una mochila cohete, mantén pulsado el

botón **Ⓢ** para flotar durante unos instantes.

Piratear consolas informáticas

Los clones pueden piratear las consolas informáticas. Colócate al lado y pulsa el botón **Ⓢ**. La interfaz de la consola se mostrará. Usa el pad analógico para girar el anillo seleccionado y cambia la selección con los botones **Ⓢ** o **Ⓢ**. Sigue alineando las secciones verdes para transferir energía al mecanismo de cierre.

Armas alternativas

Los clones empiezan con granadas IEM reglamentarias para aturdir a los droides, pero también pueden disponer de otras armas.

Detonador térmico – Esta potente y compacta granada puede ser letal para un grupo de droides o servir para desbloquear el paso.

Lanzacohetes Merr-Sonn RPS-6 – Esta arma se apoya en el hombro y dispara un potente cohete que destruye droides, vehículos y edificios.

RECOMPENSAS

Cristales de la Fuerza

Destruye los cristales de la Fuerza para recibir una cuantiosa recompensa de puntos. Los puntos sirven para desbloquear mejoras en la tienda.

TIENDA

Accede a la tienda desde el menú de pausa para adquirir un gran número de atuendos, mejoras de combate y trucos. En algunas ocasiones, para equiparse con un artículo hay que seleccionarlo después de comprarlo.

STAR WARS™ THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

GUARDAR LA PARTIDA

Star Wars™ The Clone Wars™: Héroes de la República™ tiene una función de autoguardado que guardará automáticamente la partida al final de cada misión.



CÓMO CONTACTAR CON LUCASARTS

Cómo Encontrarnos Online

Visite la página Web de LucasArts en www.lucasarts.com. Desde allí podrá acceder a la zona de Ayuda donde tendrá la opción de recibir soporte técnico online a través del escritorio de Ayuda de Yoda, podrá consultar documentos técnicos o dejar un mensaje a uno de nuestros miembros del personal online.

Escritorio de Ayuda Yoda

Estamos orgullosos de poder presentarle el escritorio de Ayuda Yoda, una base de conocimiento interactivo disponible en el apartado de Ayuda de la página Web de LucasArts, <http://support.lucasarts.com>. El escritorio de Ayuda de Yoda ofrece soluciones a problemas técnicos basándonos en la información que nos proporciona. Aquellos que visiten el escritorio de Ayuda de Yoda recibirán soporte técnico 24 horas al día. Si no puede encontrar la solución a su problema en el escritorio de Ayuda

STAR WARS® THE CLONE WARS™: REPUBLIC HEROES™

de Yoda, podrá enviar un correo-e a un miembro del personal online.

Dirección postal del departamento de Soporte de producto

LucasArts A la atención:
Product Support
P.O. Box 29908, San Francisco, CA
94129

Tienda de la compañía LucasArts
Visite nuestra tienda segura online en <http://store.lucasarts.com>. La tienda de la compañía ofrece una

completa selección de los juegos de LucasArts, libros con consejos y el conjunto de logos.

También puede escribirnos a:

Lucasfilm - Tienda LucasArts
P.O. Box 29901
San Francisco, CA 94129

Lucasfilm Ltd.
A la atención de: Product Order A la atención de: Returns
20100 S. Vermont Ave.
Torrance, CA 90502-1475